

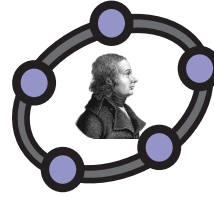
Algoritmo:

Riferimento: [1], Cap....., pag.....

1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
2. Dividere la circonferenza a in 5 parti uguali nei punti B, C, D, E e F (vedi problema pagina 23 § 40).
3. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CD (circonferenza b).
4. Individuare la semicirconferenza BDP sulla circonferenza b (vedi problema pagina 36 § 64).
5. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio EB (circonferenza c).
6. Indicare con P_1 la restante intersezione tra la circonferenza b e quella c .
7. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BP_1 (circonferenza d).
8. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CP_1 (circonferenza e).
9. Tracciare una circonferenza di centro D e di raggio DP_1 (circonferenza f).
10. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio EP_1 (circonferenza g).
11. Tracciare una circonferenza di centro F e di raggio FP_1 (circonferenza h).
12. Indicare con M una delle intersezioni tra la circonferenza d e quella e , tale punto non dovrà essere contenuto all'interno della circonferenza a .
13. Indicare con L una delle intersezioni tra la circonferenza d e quella h , tale punto non dovrà essere contenuto all'interno della circonferenza a .



Mascheroni incontra GeoGebra



-
14. Indicare con K una delle intersezioni tra la circonferenza g e quella h , tale punto non dovrà essere contenuto all'interno della circonferenza a .
 15. Indicare con J una delle intersezioni tra la circonferenza f e quella g , tale punto non dovrà essere contenuto all'interno della circonferenza a .
 16. Indicare con I una delle intersezioni tra la circonferenza f e quella e , tale punto non dovrà essere contenuto all'interno della circonferenza a .
 17. I punti M , I , L , K e J saranno i vertici del pentagono circoscritto.

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000