

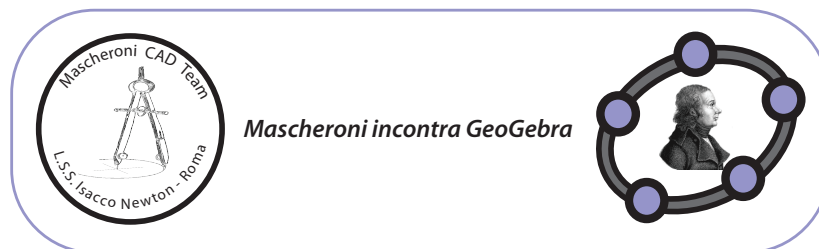
Algoritmo: Dividere una circonferenza in 48 parti uguali con l'ausilio del solo compasso.

Riferimento: [1], Libro secondo, pagina 20

1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
2. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AB (circonferenza b).
3. Indicare con C e con D le intersezioni fra le due circonferenze.
4. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CB (circonferenza c).
5. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e c con E .
6. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio EC (circonferenza d).
7. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e d con I .
8. Tracciare una circonferenza di centro I e di raggio IE (circonferenza e).
9. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e e con H .
10. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BE (circonferenza f).
11. Tracciare una circonferenza di centro I e di raggio IC (circonferenza g).
12. Indicare con A_3 e A_1 le intersezioni fra le circonferenze f e g .
13. Tracciare una circonferenza di centro A_3 e di raggio AB (circonferenza h).
14. Indicare con G e H le intersezioni fra le circonferenze a e h .
15. Tracciare una circonferenza di centro A_1 e di raggio AB (circonferenza i).



16. Indicare con T e W_1 le intersezioni fra le circonferenze a e i .
17. Tracciare un segmento che abbia per estremi i punti A_3 e A_1 (segmento a).
18. Indicare con F_2 e F le intersezioni fra il segmento a e la circonferenza a .
19. Tracciare una circonferenza di centro F_2 e di raggio AB (circonferenza l).
20. Indicare con N_2 e O le intersezioni fra le circonferenze a e l .
21. Tracciare una circonferenza di centro F e di raggio AB (circonferenza m).
22. Indicare con N e O_2 le intersezioni fra le circonferenze a e m .
23. Tracciare un segmento che unisca i punti B e I_1 .
24. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio AB (circonferenza n).
25. Indicare con L e K le intersezioni fra le circonferenze a e n .
26. Tracciare una circonferenza di centro L e di raggio LG (circonferenza o).
27. Indicare la restante intersezione della circonferenza o con quella a con M_2 .
28. Tracciare una circonferenza di centro K e di raggio KG (circonferenza p).
29. Indicare la restante intersezione della circonferenza p con quella a con I_2 .
30. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio HA (circonferenza q).
31. Indicare con I_3 e M le intersezioni fra le circonferenze a e q .



32. Tracciare una circonferenza di centro I_3 e di raggio I_3H (circonferenza r).
33. Indicare la restante intersezione della circonferenza r con quella a con K_2 .
34. Tracciare una circonferenza di centro M e di raggio MH (circonferenza s).
35. Indicare la restante intersezione della circonferenza s con quella a con I .
36. Tracciare una circonferenza centro B e di raggio A_3N_2 (circonferenza t).
37. Indicare l'intersezione della circonferenza t con il segmento A_3A con e .
38. Tracciare una circonferenza di raggio e e di raggio AB (circonferenza u).
39. Indicare con U una delle intersezioni della circonferenza u con quella a .
40. Riportare la distanza tra U e uno dei suoi punti adiacenti per tutta la circonferenza a finché non sarà divisa in 48 parti uguali.

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000