



Algoritmo:

Riferimento: [1], Cap....., pag.....

1. Tracciare un angolo \widehat{BAG} (angolo a).
2. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
3. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio GB (circonferenza b).
4. Indicare con F la restante intersezione tra la circonferenza a e quella b .
5. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AB (circonferenza c).
6. Indicare con C una delle intersezioni tra la circonferenza a e quella c .
7. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CB (circonferenza d).
8. Indicare con D la restante intersezione tra la circonferenza a e quella d .
9. Tracciare una circonferenza di centro D e raggio DC (circonferenza e).
10. Indicare con E la restante intersezione tra la circonferenza a e quella e .
11. Prendere in considerazione le distanze BF ed FE :
 Se $BF < FE$ l'angolo \widehat{BAG} sarà minore di 45° .
 Se $BF > FE$ l'angolo \widehat{BAG} sarà maggiore di 45° .
 Se $BF \cong FE$ l'angolo \widehat{BAG} sarà di 45° .

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000