



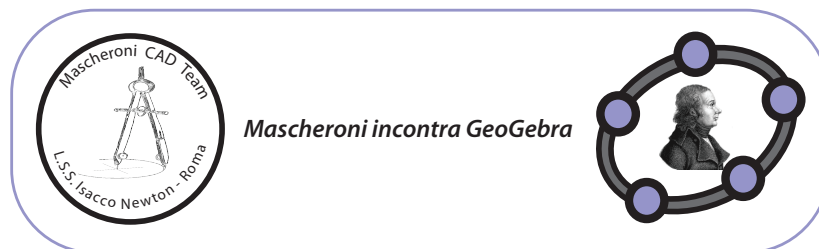
**Algoritmo:** ....

**Riferimento:** [1], Cap....., pag.....

1. Disegnare un qualsiasi poligono regolare (usare il comando *Poligono regolare*).
2. Indicare con  $A$ ,  $B$  e  $M$  tre vertici del poligono.
3. Verificare che  $A$  sia equidistante sia da  $B$  che da  $M$  (in caso contrario ritornare all'istruzione precedente).
4. Tracciare una circonferenza di centro  $A$  e di raggio  $AB$  (circonferenza  $a$ ).
5. Tracciare una circonferenza di centro  $B$  e di raggio  $AB$  (circonferenza  $b$ ).
6. Indicare con  $C$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $a$  e quella  $b$ .
7. Tracciare una circonferenza di centro  $C$  e di raggio  $CB$  (circonferenza  $c$ ).
8. Indicare con  $D$  la restante intersezione tra la circonferenza  $c$  e quella  $a$ .
9. Tracciare una circonferenza di centro  $D$  e di raggio  $DC$  (circonferenza  $d$ ).
10. Indicare con  $E$  la restante intersezione tra la circonferenza  $d$  e quella  $a$ .
11. Tracciare una circonferenza di centro  $A$  e di raggio  $EM$  (circonferenza  $e$ ).
12. Tracciare una circonferenza di centro  $E$  e di raggio  $EM$  (circonferenza  $f$ ).
13. Indicare con  $L$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $e$  e quella  $f$ .
14. Tracciare una circonferenza di centro  $L$  e di raggio  $LE$  (circonferenza  $g$ ).



15. Indicare con  $Q$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $g$  e quella  $a$ .
16. Tracciare una circonferenza di centro  $B$  e di raggio  $BQ$  (circonferenza  $h$ ).
17. Tracciare una circonferenza di centro  $A$  e di raggio  $BQ$  (circonferenza  $i$ ).
18. Indicare con  $O$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $h$  e quella  $i$ .
19. Verificare se il punto  $O$  sia contenuto nel poligono (in caso contrario ritornare all'istruzione precedente).
20. Tracciare una circonferenza di centro  $O$  e di raggio  $OF$  (circonferenza  $l$ ). Tale circonferenza sarà circoscritta al poligono.
21. Tracciare una circonferenza di centro  $F$  e di raggio  $FG$  (circonferenza  $m$ ).
22. Tracciare una circonferenza di centro  $G$  e di raggio  $FG$  (circonferenza  $n$ ).
23. Indicare con  $H$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $m$  e quella  $n$  (si consiglia di scegliere l'intersezione non contenuta nel poligono).
24. Tracciare una circonferenza di centro  $H$  e di raggio  $HF$  (circonferenza  $o$ ).
25. Indicare con  $I$  la restante intersezione tra la circonferenza  $n$  e quella  $o$ .
26. Tracciare una circonferenza di centro  $I$  e di raggio  $IH$  (circonferenza  $p$ ).
27. Indicare con  $J$  la restante intersezione tra la circonferenza  $n$  e quella  $p$ .
28. Tracciare una circonferenza di centro  $J$  e di raggio  $JF$  (circonferenza  $q$ ).
29. Indicare con  $N$  e  $K$  le intersezioni tra la circonferenza  $m$  e quella  $q$ .
30. Tracciare una circonferenza di centro  $N$  e di raggio  $NF$  (circonferenza  $r$ ).



31. Indicare con  $P$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $m$  e quella  $r$ .
32. Tracciare una circonferenza di centro  $P$  e di raggio  $PN$  (circonferenza  $s$ ).
33. Indicare con  $R$  la restante intersezione tra la circonferenza  $m$  e quella  $s$ .
34. Tracciare una circonferenza di centro  $R$  e di raggio  $RP$  (circonferenza  $t$ ).
35. Indicare con  $S$  la restante intersezione tra la circonferenza  $m$  e quella  $t$ .
36. Tracciare una circonferenza di centro  $G$  e di raggio  $SK$  (circonferenza  $u$ ).
37. Indicare con  $T$  l'intersezione tra la circonferenza  $u$  e il segmento  $FG$ .
38. Tracciare una circonferenza di centro  $O$  e di raggio  $OT$  (circonferenza  $v$ ).

### Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000