



Algoritmo: Dividere una circonferenza a in 4 parti uguali con l'ausilio del solo compasso.

Riferimento: [1], Libro secondo, pagina 14

1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
2. Dividere la circonferenza a in nelle seguenti 6 parti uguali (vedi problema aggiuntivo 2): $BC \cong CD \cong DE \cong ED_1 \cong D_1C_1 \cong C_1B$.
3. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BD (circonferenza b).
4. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio BD (circonferenza c).
5. Indicare con A_1 una delle intersezioni tra la circonferenza b e c .
6. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AA_1 (circonferenza d).
7. Indicare con F e F_1 le intersezioni tra la circonferenza a e d .
8. La circonferenza a resterà divisa in 4 parti congruenti: $FE \cong EF_1 \cong F_1B \cong BF$

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000