



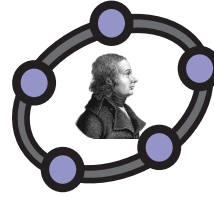
Algoritmo: Data una circonferenza a , con l'ausilio del solo compasso dividerla in 12 parti uguali.

Riferimento: [1], Libro secondo, pagina 17

1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
2. Dividere la circonferenza a nelle seguenti 6 parti uguali (vedi problema aggiuntivo 2): $BC \cong CE \cong EG \cong GJ \cong DJ \cong BD$.
3. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BE (circonferenza b).
4. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio BE (circonferenza c).
5. Indicare con L e K le intersezioni tra le circonferenze b e c .
6. Tracciare una circonferenza di centro L e di raggio AB (circonferenza d).
7. Indicare con T e H le intersezioni tra le circonferenze d e a .
8. Tracciare una circonferenza di centro K e di raggio AB (circonferenza e).
9. Indicare con S e X le intersezioni tra le circonferenze e e a .
10. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio LA (circonferenza f).
11. Indicare con F e I le intersezioni tra le circonferenze f e a .
12. Tracciare una circonferenza di centro F e di raggio AB (circonferenza g).
13. Indicare con M e N le intersezioni tra le circonferenze g e a .
14. Tracciare una circonferenza di centro I e di raggio AB (circonferenza h).
15. Indicare con O e P le intersezioni tra le circonferenze h e a .



Mascheroni incontra GeoGebra



-
16. La circonferenza resterà così divisa in dodici parti uguali: $BM \cong MC \cong CF \cong FE \cong EN \cong NG \cong GX \cong XJ \cong JI \cong DI \cong DO \cong OB$.

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000