



Algoritmo: Data una circonferenza a , con l'ausilio del solo compasso, dividerla in 24 parti uguali.

Riferimento: [1], Libro secondo, pagina 18

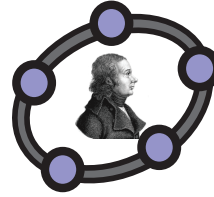
1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
2. Dividere la circonferenza a nelle seguenti sei parti uguali (vedi problema aggiuntivo 2): $BC \cong CE \cong EG \cong GJ \cong DJ \cong BD$.
3. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BE (circonferenza b).
4. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio BE (circonferenza c).
5. Indicare con L e K le intersezioni tra le circonferenze b e c .
6. Tracciare una circonferenza di centro L e di raggio AB (circonferenza d).
7. Indicare con T e H le intersezioni tra le circonferenze a e d .
8. Tracciare una circonferenza di centro K e di raggio AB (circonferenza e).
9. Indicare con S e X le intersezioni tra le circonferenze a e e .
10. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AK (circonferenza f).
11. Indicare con F e I le intersezioni tra le circonferenze a e f .
12. Tracciare una circonferenza di centro T e di raggio AB (circonferenza g).
13. Indicare con Z e Y le intersezioni tra le circonferenze a e f .
14. Tracciare una circonferenza di centro Z e di raggio ZT (circonferenza h).
15. Indicare con U la restante intersezione tra le circonferenze a e h .



16. Tracciare una circonferenza di centro Y e di raggio YT (circonferenza i).
17. Indicare con W la restante intersezione tra le circonferenze a e i .
18. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio AB (circonferenza l).
19. Indicare con Q e R le intersezioni tra le circonferenze a e l .
20. Tracciare una circonferenza di centro Q e di raggio QH (circonferenza m).
21. Indicare con V la restante intersezione tra le circonferenze a e m .
22. Tracciare una circonferenza di centro R e di raggio RH (circonferenza n).
23. Indicare con L_1 la restante intersezione tra le circonferenze a e n .
24. Tracciare una circonferenza di centro F e di raggio AB (circonferenza o).
25. Indicare con P e O le intersezioni tra le circonferenze a e o .
26. Tracciare una circonferenza di centro I e di raggio AB (circonferenza p).
27. Indicare con S e N le intersezioni tra le circonferenze a e p .
28. Tracciare una circonferenza di centro L e di raggio LP (circonferenza q).
29. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio LP (circonferenza r).
30. Indicare con E_1 una delle intersezioni tra la circonferenza q e quella r .
31. Tracciare una circonferenza di centro E_1 e di raggio AB (circonferenza s).
32. Indicare con U_1 e V_1 le intersezioni tra le circonferenze a e s .



Mascheroni incontra GeoGebra



-
33. La distanza a tra il punto U_1 e il suo successivo sarà la quarantottesima parte della circonferenza.
 34. Riportare sulla circonferenza a la distanza a fino a quando la circonferenza sarà divisa in quarantotto parti uguali.

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000