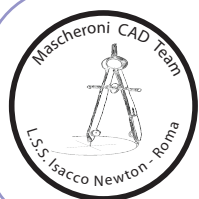




Algoritmo: Dividere un arco CB in due parti uguali.

Riferimento: [1], Libro secondo, pagina 33

1. Tracciare un arco CB di centro A
2. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CA (circonferenza a).
3. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BA (circonferenza b).
4. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio BC (circonferenza c).
5. Indicare con G uno dei punti d'intersezione della circonferenza c con quella a .
6. Indicare con H uno dei punti d'intersezione della circonferenza c con quella b .
7. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio GB (circonferenza d).
8. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio HC (circonferenza e).
9. Indicare con I uno dei punti d'intersezione fra le circonferenze d e e .
10. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio IA (circonferenza f).
11. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio IA (circonferenza g).
12. Indicare con J il punto di intersezione fra le circonferenze g e f e l'arco CB . Tale punto dividerà l'arco BC in due parti uguali. Se tale condizione non si verifica passare alla prossima istruzione.
13. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio arbitrario (circonferenza h).



Mascheroni incontra GeoGebra



-
14. Indicare con C_1 l'intersezione tra la circonferenza h e l'arco CB .
 15. Tracciare una circonferenza i di centro B avente come raggio lo stesso della circonferenza h .
 16. Indicare con B_1 l'intersezione tra la circonferenza i e l'arco CB .
 17. Dividere in due parti uguali l'arco C_1B_1 .

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000