



Algoritmo:

Riferimento: [1], Cap....., pag.....

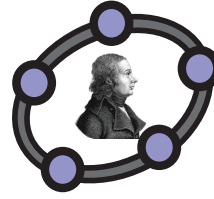
Prima di iniziare la costruzione in GeoGebra eseguire le seguenti istruzioni:

1. Scegliere un numero che sia maggiore di 10 e minore di 36 (N).
2. Trovare il quadrato perfetto che sia prossimamente maggiore (N_1).
3. Eseguire la seguente differenza $N_1 - N$ (il risultato di tale sottrazione sarà indicato con N_2)
1. Tracciare una circonferenza (a) di centro (G) arbitrario e di raggio (GH) pari alla radice quadrata di N_2 (vedi pagina 73 § 100).
2. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio GH (circonferenza b).
3. Indicare con I una delle intersezioni delle due circonferenze.
4. Tracciare una circonferenza di centro I e di raggio IH (circonferenza c).
5. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e c con J .
6. Tracciare una circonferenza di centro J e di raggio JI (circonferenza d).
7. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e d con K .
8. Tracciare una circonferenza di centro K e di raggio pari alla radice quadrata di N_1 (circonferenza e).
9. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio pari alla radice quadrata di N_1 (circonferenza f).
10. Indicare con L una delle intersezioni tra la circonferenza e ed f .
11. La distanza tra il centro della circonferenza a (G) e il punto L sarà la radice quadrata del numero cercato.

Riferimento bibliografico



Mascheroni incontra GeoGebra



-
- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000