



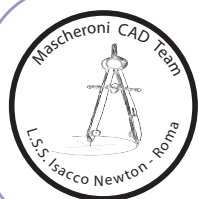
Algoritmo: Determinare con l'ausilio del solo compasso le metà delle radici dei numeri interi da 1 fino a 25.

Riferimento: [1], Libro sesto, pagina 78

1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB , che sarà pari ad 1 (circonferenza a).
2. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AB (circonferenza b).
3. Indicare con C una delle intersezioni tra la circonferenza a e quella b .
4. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CB (circonferenza c).
5. Indicare con D la restante intersezione tra la circonferenza a e quella c .
6. Tracciare una circonferenza di centro D e di raggio DC (circonferenza d).
7. Indicare con E la restante intersezione tra la circonferenza a e quella d .
8. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio ED (circonferenza e).
9. Indicare con D_1 la restante intersezione tra la circonferenza a e quella e .
10. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BD (circonferenza f).
11. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio BD (circonferenza g).
12. Indicare con A_1 e A_2 le intersezioni tra la circonferenza f e g .
13. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AA_1 (circonferenza h).



14. Indicare con M e M_1 le intersezioni tra la circonferenza g e h .
15. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio AA_1 (circonferenza i).
16. Indicare con N e N_1 le intersezioni tra la circonferenza f e quella i .
17. Indicare con F una delle intersezioni tra la circonferenza h e quella i .
18. Indicare con P e P_1 le intersezioni tra la circonferenza b e quella i .
19. Indicare con Q e Q_1 le intersezioni tra la circonferenza e e quella h .
20. Tracciare una circonferenza di centro P e di raggio PB (circonferenza l).
21. Tracciare una circonferenza di centro P_1 e di raggio P_1B (circonferenza m).
22. Indicare con R la restante intersezione tra la circonferenza l e quella m .
23. Tracciare una circonferenza di centro Q e di raggio QE (circonferenza n).
24. Tracciare una circonferenza di centro Q_1 e di raggio Q_1E (circonferenza o).
25. Indicare con T la restante intersezione tra la circonferenza n e quella o .
26. Tracciare una circonferenza di centro A_2 e di raggio AB (circonferenza p).
27. Indicare con G_1 una delle intersezioni tra la circonferenza p e quella a .
28. Tracciare una circonferenza di centro R e di raggio AB (circonferenza q).
29. Indicare con L ed L_1 le intersezioni tra le circonferenze q e a .
30. Tracciare una circonferenza di centro T e di raggio AB (circonferenza r).



Mascheroni incontra GeoGebra



-
31. Indicare con O una delle intersezioni tra le circonferenze a e n .
 32. Indicare con O_1 una delle intersezioni tra le circonferenze a e o .
 33. Tracciare una circonferenza di centro O e di raggio OA (circonferenza s).
 34. Tracciare una circonferenza di centro O_1 e di raggio O_1A (circonferenza t).
 35. Indicare la restante intersezione tra la circonferenza s e quella t con H .
 36. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio HT (circonferenza u).
 37. Indicare con V e V_1 le intersezioni tra la circonferenza u e quella r .
 38. Indicare con S la restante intersezione tra la circonferenza l e quella a .
 39. Indicare con I la restante intersezione tra la circonferenza l e quella b .

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000