



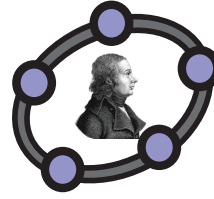
**Algoritmo:** ....

**Riferimento:** [1], Cap....., pag.....

1. Arbitrariamente tracciare un angolo  $\widehat{BAC}$  (non tracciare i lati dell'angolo congruenti).
2. Tracciare una circonferenza di centro  $A$  e di raggio  $AB$  (circonferenza  $a$ ).
3. Tracciare una circonferenza di centro  $A$  e di raggio  $AC$  (circonferenza  $b$ ).
4. Tracciare una circonferenza di centro  $C$  e di raggio  $CB$  (circonferenza  $c$ ).
5. Indicare con  $D$  la restante intersezione tra la circonferenza  $a$  e quella  $c$ .
6. Collegare  $D$  con  $A$ .
7. Verificare se l'angolo  $\widehat{DAB}$  sia il doppio dell'angolo  $\widehat{BAC}$  (in caso contrario tornare al punto 2).
8. Tracciare una circonferenza di centro  $D$  e di raggio  $DC$  (circonferenza  $d$ ).
9. Indicare con  $E$  la restante intersezione tra la circonferenza  $b$  e quella  $d$ .
10. Collegare  $E$  con  $A$ .
11. Verificare se l'angolo  $\widehat{EAB}$  sia il triplo dell'angolo  $\widehat{BAC}$  (in caso contrario tornare al punto 8).
12. Tracciare una circonferenza di centro  $E$  e di raggio  $ED$  (circonferenza  $e$ ).
13. Indicare con  $F$  la restante intersezione tra la circonferenza  $a$  e quella  $e$ .
14. Collegare  $F$  con  $A$ .
15. Verificare se l'angolo  $\widehat{FAB}$  sia il quadruplo dell'angolo  $\widehat{BAC}$  (in caso contrario tornare al punto 12).



*Mascheroni incontra GeoGebra*



---

### Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000